

A Paris, le 26 septembre 2018

Gobelins Hors Les Murs !

L'école de l'image lance ANIMA PODI :

La 1^{ère} école d'animation 3D en ligne accessible à tous



Dans le cadre de sa E-académie, Gobelins lance **ANIMA PODI**, sa 1^{ère} école d'animation 3D en ligne entièrement gratuite et ouverte à tous.

Une première dans le monde de l'animation !

Ainsi, grâce au **MOOC** (Massive Open Online Course) « **A la recherche du rebond parfait** », les amateurs de dessins animés, les jeunes en quête d'orientation professionnelle, les curieux qui veulent découvrir les techniques de la 3D et plus largement les talents du monde entier, vont pouvoir suivre une formation qui ouvrira ses portes sur la plateforme FUN-MOOC **le 17 octobre 2018 !**

Un MOOC pour soutenir les jeunes futurs talents en animation

« Avec ANIMA PODI, nous avons souhaité répondre à la fois aux besoins de la profession d'un secteur en pleine croissance et imaginer un programme novateur qui s'inscrit dans notre politique d'égalité des chances, avec l'espoir d'attirer de jeunes talents prometteurs qui se révéleront », explique Nathalie Berriat, Directrice de l'école.

Pour appuyer cette démarche, ANIMA PODI bénéficie du soutien de **PATHÉ** et de **Mercenaries Engineering**, éditeur du logiciel d'animation RUMBA « Edition ANIMA PODI » qui sera mis à la disposition gratuitement à l'ensemble des participants.

Un programme innovant et agile en animation

Durant six semaines, **du 17 octobre au 29 novembre 2018**, les participants vont pouvoir être initiés aux fondamentaux de l'animation : ce MOOC proposera de nombreuses vidéos illustrées par des cas concrets, des QCM et des exercices pratiques... Le tout animé par trois experts de l'animation de Gobelins : Odile Perrin, Giusi Marrone et Samy Fecih. Des lives seront aussi programmés pour permettre aux participants de poser leurs questions en direct à l'équipe. Des professionnels de renom et des anciens élèves de l'école partageront également leur passion du métier à travers des interviews exclusives.

« Il n'est pas nécessaire de savoir dessiner ou même d'être un as des outils numériques. Ce MOOC est à la portée de tous, pourvu que la sensibilité aux images animées des participants... les anime ! », explique Odile Perrin, enseignante à Gobelins et coordinatrice du projet.

Un MOOC... Et après ?

Les participants qui auront réussi avec succès le MOOC se verront proposer un SPOC (Small Private Online Course) pour aller plus loin dans la pratique de l'animation. A l'issue de ces deux premières étapes, les meilleurs candidats qui auront été sélectionnés pourront alors accéder à une formation plus avancée encore et effectueront un stage de 12 semaines en entreprise !

Inscription jusqu'au **12 nov 2018** sur www.fun-mooc.fr

Début des cours **le 17 oct 2018** et fin des cours **le 29 nov 2018**

Découvrir le **teaser** en cliquant [ici](#)

Pour suivre le MOOC sur **Twitter** : @AnimaPodi

Contact presse :

Elise MATHIEU, responsable communication – emathieu@gobelins.fr - 01 40 79 93 05



une école de la



À PROPOS DE GOBELINS, L'ÉCOLE DE L'IMAGE

WWW.GOBELINS.FR

GOBELINS s'affirme depuis plus de 50 ans comme l'école de la référence «de la création de l'image» de sa conception à sa production. Elle forme 1015 élèves dont 495 apprentis et plus de 2000 stagiaires en formation continue, aux métiers de la photographie, de la communication imprimée & plurimédia, du cinéma d'animation, du design graphique, du design interactif et du jeu vidéo. GOBELINS est un établissement de la Chambre de commerce et d'industrie Paris Ile-de-France.



À PROPOS DE PATHE

PATHÉ, UNE PLACE MAJEURE DANS LE CINÉMA EUROPÉEN

Au premier rang du cinéma européen, Pathé est présent dans les différents métiers de la production (France, Royaume-Uni), de la distribution (France, Royaume-Uni, Suisse), et de l'exploitation de salles, à travers sa filiale Les Cinémas Pathé Gaumont (France, Pays-Bas, Suisse, Belgique).

En 2017, Pathé a réalisé un chiffre d'affaires de 903 millions d'euros et employait, à la fin 2017, 4 210 personnes dans cinq pays.

**mercenaries
engineering**★

 **RUMBA**

À PROPOS DE MERCENARIES ENGINEERING

Mercenaries Engineering est un éditeur de logiciels de production et de post-production dédiés aux industries de l'animation et des effets spéciaux. Il est l'éditeur de Guerilla Station / Guerilla Render, une solution éprouvée de développement graphique, d'assemblage de scènes, d'illumination et de rendu, et de RUMBA, un nouvel et innovant logiciel d'animation 3D.

Contact presse :

Elise MATHIEU, responsable communication – emathieu@gobelins.fr - 01 40 79 93 05